



## CHASSEUR DE JOBS

### DANS QUELS CONTEXTES JOUER ?

Dans un processus d'orientation, en formation, en recherche d'emploi... les applications sont nombreuses !



à partir de  
3 personnes



à partir de  
15 minutes



### JOUER AVEC QUELS OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES?

- Appréhender la notion de Savoir-Faire Comportementaux (SFC)
- Découvrir la méthode Step4-SFC et l'outil Shopping List
- Jongler avec les 27 SFC
- Prendre la parole en public
- Faire émerger des représentations métier



### COMMENT ÇA MARCHE ?

Consultez le livret de jeu pour les règles détaillées.

Vous êtes à la recherche d'un job, vous postulez et êtes invités à plusieurs entretiens d'embauche.

Chaque joueur reçoit des cartes métiers qu'il utilisera durant toute la partie.

Une partie se joue en plusieurs manches et chaque manche compte les trois mêmes étapes :

#### 1. L'étape de la recherche

Chaque joueur reçoit des cartes métiers qu'il utilisera durant toute la partie. Le premier joueur retourne des cartes SFC sur la table. Ce sont ces mêmes SFC qui devront être valorisés par tout le monde lors de l'étape de l'entretien.

### DE QUOI AI-JE BESOIN ?

- Une boîte de jeu « Chasseur de Jobs »
- Eventuellement, l'outil « Shopping List » imprimé en couleur, à distribuer aux participants avant ou après le jeu



FormaForm

# FICHE OUTIL

## CHASSEUR DE JOBS

### COMMENT ÇA MARCHE ? (suite)

#### 2. L'étape de l'entretien d'embauche

Chaque joueur doit prouver en argumentant que son métier est celui qui répond le mieux aux SFC dévoilés.

#### 3. L'étape du recrutement

Les participants votent individuellement pour celui qui s'est le mieux défendu. Pour gagner la manche, il faut donc avoir convaincu, plus que les autres concurrents, que le métier pour lequel on a passé l'entretien est celui qui a le mieux mobilisé les SFC en question.

En fin de partie, pour désigner le vainqueur final, on additionne les points de chacun pour chaque manche.

### À QUOI FAUT-IL FAIRE ATTENTION ?

- Un débriefing est souhaitable après la partie pour revenir sur les différentes notions et sur les ressentis de chacun au cours du jeu.
- Prenez en compte que la durée de jeu augmente rapidement avec la taille du groupe et le nombre de manches
- Le livret de jeu propose plusieurs variantes de jeu en fonction du temps disponible et surtout de la taille du groupe. N'hésitez-pas à en inventer d'autres qui collent peut-être encore mieux à vos contextes d'apprentissage !

### LE SAVIEZ-VOUS ?

Ce jeu a été créé par une des équipes du Cré@tâtons 2019 de FormaForm.

### RESSOURCES

- Pour la méthodologie Step4SFC : <https://step4-sfc.eu/>
- En particulier, l'outil « Shopping List » : [https://step4-sfc.eu/IMG/pdf/20170512\\_shopping\\_list\\_avec\\_site\\_bis\\_.pdf](https://step4-sfc.eu/IMG/pdf/20170512_shopping_list_avec_site_bis_.pdf)